

Сценарий-квест игры «Джунгли зовут».

Цель: Создание положительной эмоциональной атмосферы и хорошего настроения у детей во время празднования Дня рождения, выпускного или другого праздника.

Задачи:

- Закреплять знания о разных видах животных.
- Развивать у детей интерес к спортивным играм и упражнениям.
- Упражнять детей в беге наперегонки с преодолением препятствий.
- Развивать физические качества: быстроту, выносливость, ловкость.
- Воспитывать командное братство, чувство переживания за товарищей, дух соперничества
- Развивать у детей логическое мышление, внимание, память, слуховое и зрительное внимание.

Содержание игр:

«Соберись в путешествие» Дети одевают соответствующую одежду и выбирают атрибуты необходимые туристу.

«Чей корабль быстрее отправится в поход по морю». Дети конструируют корабль из мягких больших модулей

«Танец Робинзона» Дети сначала повторяют движения за Робинзоном, а потом сами придумывают движения танца.

Игра «Построй башню» Дети рисуют башню на листе ватмана

Эстафета «Не разбей кокос» (игра с мячом)

Эстафета «Засуха» (игры с водой)

Игра «Перетягивание каната»

Игра «Узнай по следам» (Угадывание животного по его слуду)

Игра «Собери животное» (Хищники собирают картинку травоядного - жирафа, а травоядные собирают хищника- тигра.)

Игра «Кто больше?» конкурс капитанов дети по очереди называют животных (хищников и травоядных)

Игра «Угадай кто?» Дети по очереди с помощью жестов и мимики показывают животное.

Игра «Каравай» дети водят хоровод для именинника.